

Extend your own Reality



Expos y Eventos

Virtual Production + Extended Reality + ArchViz + Game Dev + Software

Que tu marca se **viva**, no sólo se vea.

En Videodesign diseñamos activaciones tecnológicas que transforman eventos presenciales en espectáculos sensoriales: experiencias que se sienten, se comparten y se recuerdan.

“No creamos stands,
creamos momentos
que conectan.”

De ferias a museos, de lanzamientos a exposiciones, conectamos al público con tu marca a través de tecnología inmersiva, creatividad y precisión técnica.



Soluciones XR para eventos presenciales.

Aplicamos tecnología inmersiva según el objetivo del evento: atracción, interacción, retención o branding.



REALIDAD VIRTUAL (VR)

Experiencias con **lentes inmersivos** que transportan al usuario a entornos digitales controlados. Ideal para simuladores, tours o juegos narrativos.



REALIDAD AUMENTADA (AR)

Filtros, efectos y activaciones móviles o fijas que colocan **contenido virtual sobre la realidad**. Perfecto para photo opportunities y storytelling interactivo.



WEBS INMERSIVAS

Sitios 3D navegables desde cualquier navegador. **Activaciones accesibles** por QR para extender el evento más allá del lugar físico.



TOTEMS INTERACTIVOS

Kioscos digitales con **cámaras, sensores o pantallas táctiles**. Activan filtros, animaciones o contenido personalizado al detectar al usuario.



SENSORES DE MOVIMIENTO

Captura corporal (head, hand & body tracking) para interactuar con pantallas, proyectores o entornos LED. Ideal para dinámicas lúdicas o experiencias de grupo.



VICIO

SI ACCEDIES A ESTA WEB PUEDES QUE TE DEN LO TUYO

Esta web usa cookies propias para hacer estadísticas de datos de uso. Si quieres más información o modificar su configuración, visita nuestra Política de Cookies.

ACEPTAR RECHAZAR

VICIO Burger Club

ESTO ES ALGO ASÍ COMO QUE TE PAGAMOS POR COMER VICIO

ACCEDER

FOR THE HOTTEST

VICIO [UNVRS]

THE SALSA VICIO THE ORIGIN IS THE HOTTEST SAUCE OF TODAY.

ORDER NOW!

VICIO CITY

TE DAMOS LO TUYO @GASDEVICIO

VICIO

COLLECTION

HERE'S OUR MENU

BIG ORDERS

QUIERES HACER UN PEDIDO GRANDE?

VICIO V

video design

COLLECT VICIO CITY BUILT US ABOUT ME FAQs

PRESSKIT LEGAL PAGES LANG

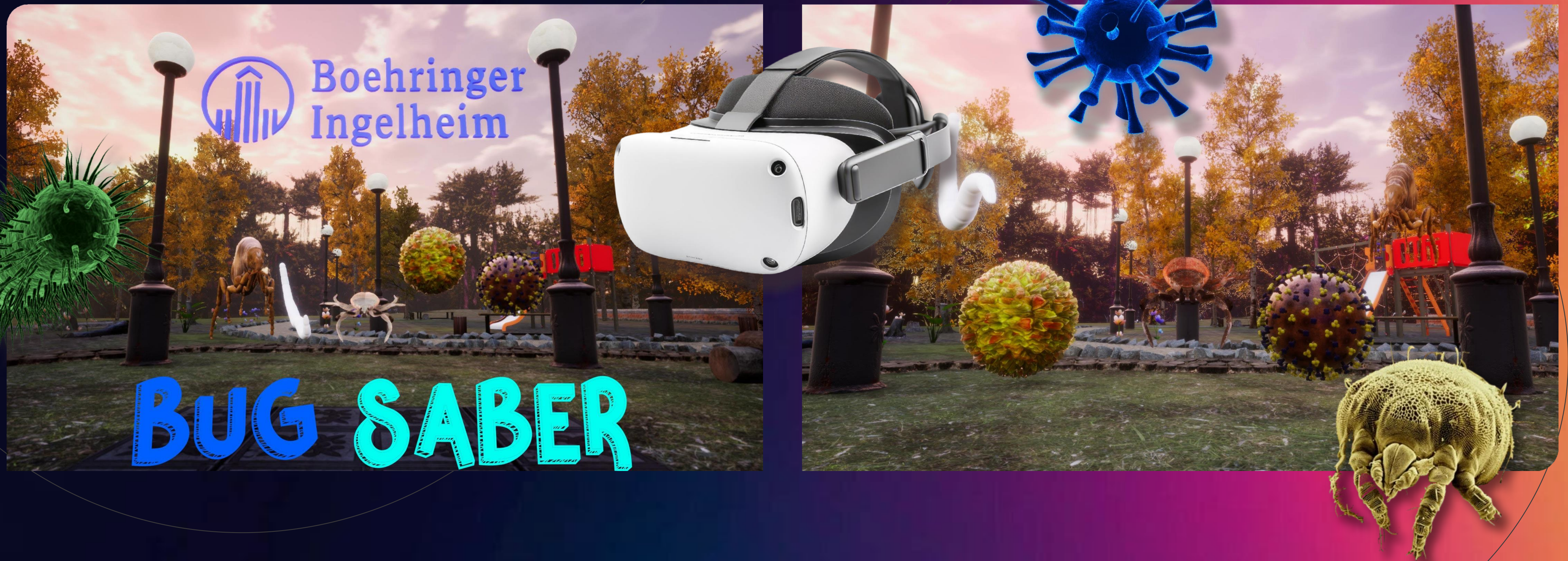


Creamos **experiencias**, donde sea que estés.

Nuestras experiencias tecnológicas han sido implementadas en múltiples formatos:

- Expos y Ferias: Stands que destacan y atraen consumidores.
- Eventos Corporativos: Activaciones alineadas con marca y objetivos.
- Lanzamientos de Producto: Experiencias sensoriales memorables.
- Museos y Recorridos Culturales: Exhibiciones interactivas que educan y sorprenden.
- BTS, Escenografías y Ambientaciones: Contenido tecnológico que se adapta a lo físico.
- Retail y Showrooms: Herramientas digitales para aumentar el tiempo de estancia y engagement.

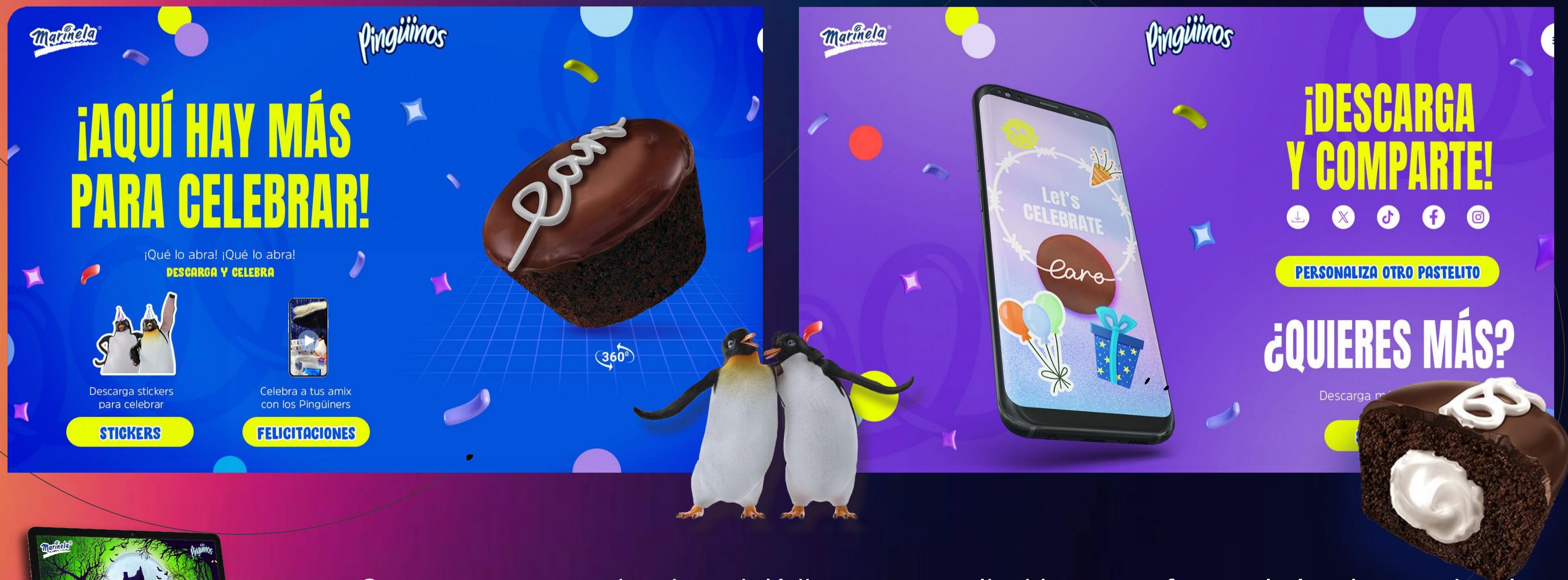
“Cada espacio es una oportunidad para contar una historia de forma innovadora.”



Creamos un videojuego interactivo estilo Beat Saber en Unreal Engine para enseñar control de plagas de forma lúdica en una expo. Los usuarios eliminaban insectos con movimientos manuales, generando alto engagement y posicionando a la marca como innovadora en el sector agroindustrial.



Creamos simuladores en Realidad Virtual para Bayer que mostraban la fenología del maíz y tomate, así como problemas reales del campo y cómo sus productos los resuelven. Usamos Unreal Engine y Unity para versiones desktop y móvil. La experiencia atrajo más visitantes, elevó la visibilidad de productos clave y combinó ciencia, tecnología y narrativa de forma memorable.



Creamos una experiencia web lúdica y personalizable para reforzar el vínculo emocional entre Marinela y sus consumidores en cumpleaños. Los usuarios podían diseñar su pastel virtual de Pingüinos, decorarlo con elementos 3D y generar una tarjeta digital para compartir. La plataforma impulsó alta participación, contenido orgánico en redes y posicionó a la marca como parte de momentos felices.



VISUALIZACIÓN DE TIENDA

Realidad Virtual



Desarrollamos una tienda OXXO en Realidad Virtual para simular lanzamientos y estrategias de exhibición antes de su implementación física. La herramienta mejoró procesos de diseño, capacitación y decisiones de trade marketing, optimizando la experiencia y eficiencia comercial.



EXPERIENCIA TU MEJOR VERSIÓN

Realidad Aumentada

Diseñamos una experiencia de Realidad Aumentada en un tótem digital de 55" donde los asistentes se veían proyectados en pantalla con filtros de belleza y rejuvenecimiento personalizados. La instalación generó un alto flujo de visitantes, promovió la interacción emocional con la marca y se convirtió en una herramienta visual con alto potencial de viralidad.

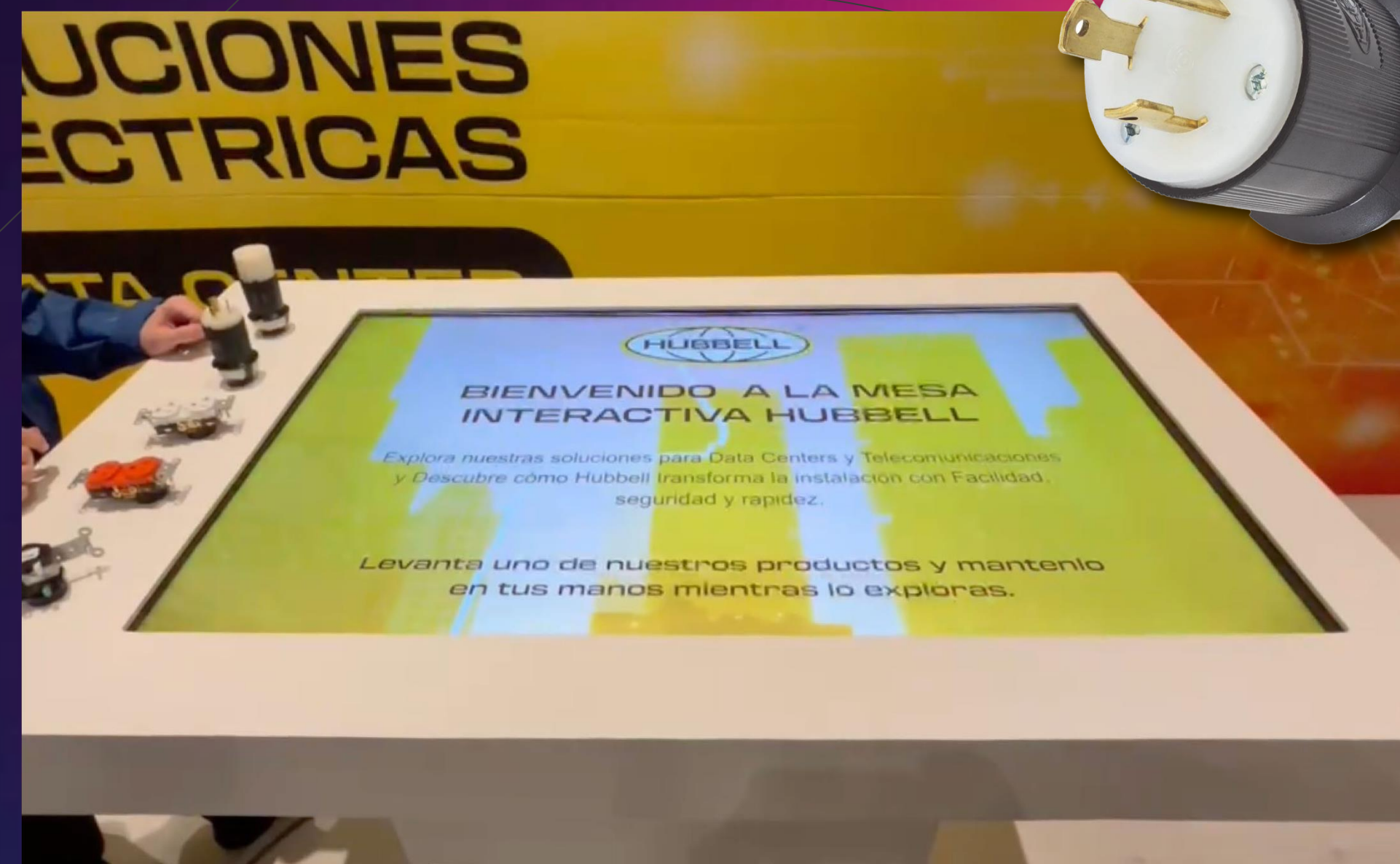




Para la FORUMPARTY 2024, Riot Games buscaba una activación tecnológica que conectara el universo de VALORANT con el espacio físico. Creamos una experiencia de Realidad Aumentada 100% web, donde los asistentes activaban poderes de los agentes desde sus teléfonos al escanear el icónico mural del Poliforum Siqueiros. Los efectos se sincronizaban con las manos del mural, fusionando arte y juego de forma impactante. La experiencia generó alta participación, contenido viral y reforzó la narrativa de marca de Riot a través de innovación contextual.



MESA INTERACTIVA



Desarrollamos una mesa interactiva para Hubbell utilizando Unity y sensores de movimiento pick-up. Al levantar un producto, el sensor detecta cuál fue seleccionado y envía la información a Unity, que muestra en una pantalla los detalles específicos del producto en tiempo real.

Una experiencia dinámica e intuitiva que transforma la forma de interactuar con productos en showrooms o exposiciones.

VISUALES INMERSIVOS



Creamos visuales inmersivos para el Proyecto Acuarela, un desarrollo inmobiliario en Guadalajara, proyectados en múltiples pantallas y volúmenes LED durante su presentación. Todo el contenido fue generado con Inteligencia Artificial, capturando la esencia y visión del proyecto.

N

INSPIRACIÓN QUE PODEMOS HACER REALIDAD





Experiencia de
Producción Virtual

UNREAL RIDE
POWERED BY **MRMC + VU**



"The Great Bucket Hunt"



Packaging con AR

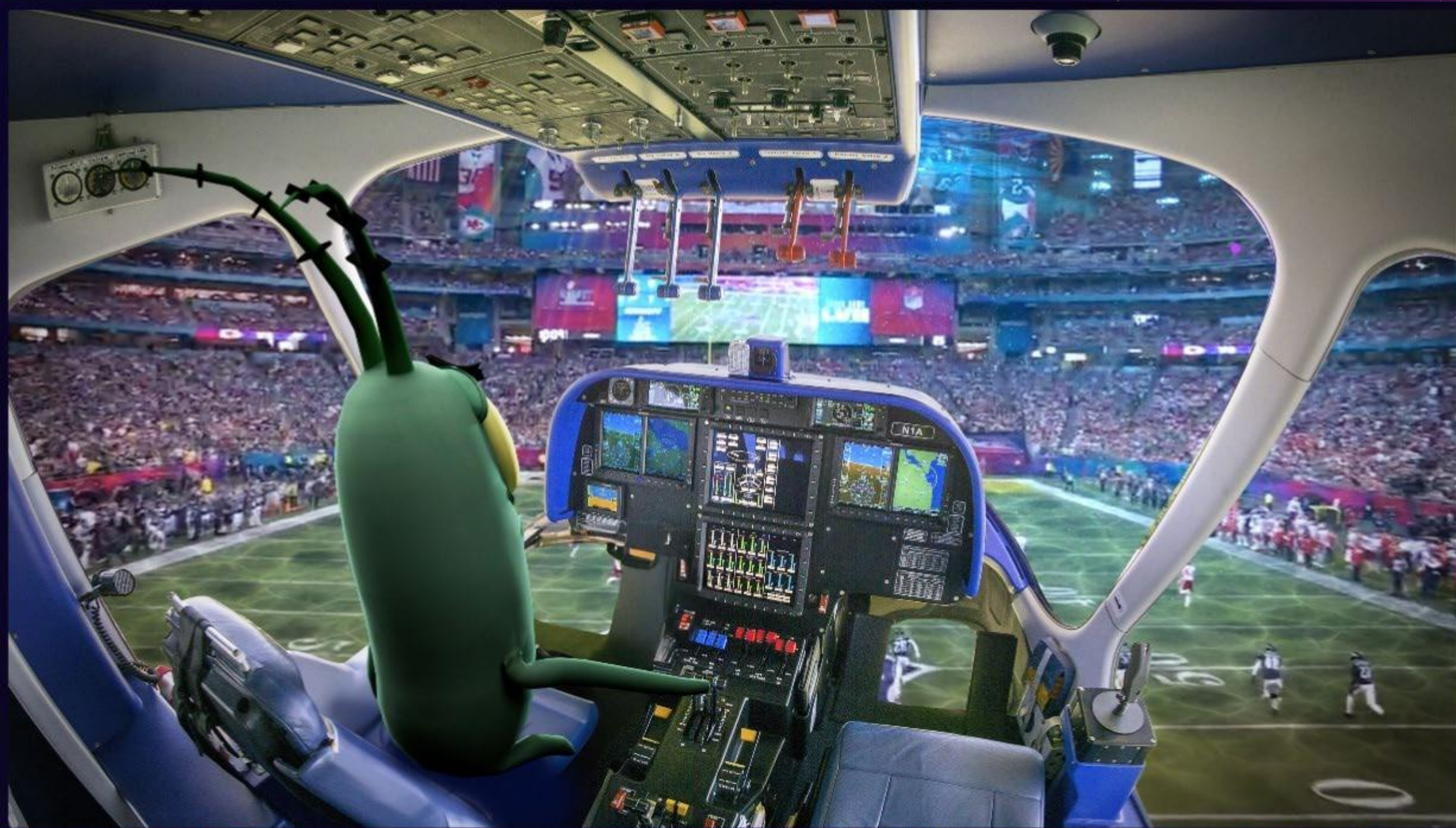
**video
design**

BOMBAY SAPPHIRE GIN RESPONSIBLY bedrinkaware.co.uk - BOMBAY SAPPHIRE AND ITS TRADE DRESS ARE TRADEMARKS.

Metaskate:
Skateboarding
Virtual







nickelodeon

E...perie3cie Broedcesl' 6R

Broadcast AR es una tecnología de realidad aumentada utilizada en producciones en vivo (televisión, conciertos, eventos deportivos) que

permite superponer gráficos 3D, personajes digitales o efectos visuales sobre la señal de cámara en tiempo real.

Gracias al uso de motores gráficos como Unreal Engine, sistemas de tracking de cámara

y render en tiempo real, Broadcast AR logra fusionar el mundo físico con elementos digitales interactivos de alta fidelidad, elevando la narrativa visual y ofreciendo experiencias inmersivas impactantes para la audiencia tanto en pantalla como en el venue.

TRANSFORMERS



video
design

The **future**
of marketing
starts here.

Work with us.

 <https://www.videodesign.com.mx/>



Info@videodesign.com.mx

WhatsApp: 55 7109 0227